



Ministero dell'Istruzione e del Merito
52° Distretto Scolastico
ISTITUTO COMPRENSIVO S. LUCIA
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado

We prepare for

Cambridge

English Qualifications™

Piazza F. Baldi - Fraz. S. Lucia 84013 Cava de' Tirreni (SA)
Sito Web: www.icsantaluciacava.edu.it
e-mail: saic8b100c@istruzione.it Pec: saic8b100c@pec.istruzione.it
Tel. 089 2966809 CF 95178990651

IC - "S. LUCIA"-CAVA DEI TIRRENI
Prot. 0007540 del 15/10/2024
IV (Uscita)

A tutti i docenti
Alle famiglie degli alunni
ALBO/ATTI
SITO

CodeWeek.



EU CODE WEEK 2024
DODICESIMO ANNIVERSARIO
IL NOSTRO ISTITUTO PARTECIPA

Durante la “Settimana Europea del Coding”, che quest’anno si svolgerà **dal 14 al 27 ottobre 2024**, la scuola organizza una serie di attività di introduzione al coding, al pensiero computazionale e al problem solving che coinvolgeranno tutti gli alunni, grandi e piccoli, con un approccio divertente e giocoso.

SCUOLA INFANZIA SANTA LUCIA				
sezione	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
A	Avagliano Giuseppina Bruno Angela	Dal 14 al 22 ottobre	NEL BOSCO CON CAPPUCETTO	I bambini e le bambine effettueranno il percorso che la protagonista della fiaba ha

B	Mastrolia Emma Rossi Paola D'Agostino Miriam		ROSSO	effettuato per arrivare alla casa della nonna.
C	De Bartolomeis Cristina Luciano Emanuela Vaglia Palmira			

SCUOLA INFANZIA EPITAFFIO

sezione	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
A	Di Landro Diadema Mangini Paola	Dal 15 al 22 ottobre	CAPPUCETTO ROSSO CODING	Attività di coding unplugged :i bambini e le bambine prenderanno dimestichezza del percorso svolto dalla protagonista della favola utilizzando inizialmente il corpo come strumento per spostarsi nello spazio. Impareranno poi a distinguere la destra e la sinistra per svolgere dei percorsi con i cerchi seguendo le istruzioni dell'insegnante e in seguito dei compagni. I bambini e le bambine avranno così modo di esplorare il mondo con semplici comandi, sviluppare la logica e contare, visualizzare percorsi nello spazio e apprendere le basi dei linguaggi di programmazione. Uso della Bee-bot.
B	Mosca Carla Lambiase Felicia Perrotta Elena			
C	Adinolfi Carolina Metallo Carmela Di Marino Lucia			
D	Memoli Carmela Sorrentino Annamaria Canora Serena			
E	Monetta Angelamaria			

SCUOLA INFANZIA SAN GIUSEPPE AL POZZO

sezione	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
A	Avagliano Francesca Liguori Carolina Pellegrino Giulia	Dal 16 al 21 ottobre	Cappuccetto Rosso coding	Attraverso un reticolo costruito sul pavimento della scuola, i bambini e le bambine eseguiranno il percorso della protagonista della fiaba ricevendo comandi dai compagni e visualizzando le tessere sul reticolo. In tal modo si avvieranno i bambini e le bambine al pensiero computazionale in forma ludica

SCUOLA PRIMARIA SANTA LUCIA

classe	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
1A	Donadio Rosa	17/10/2024	“ORIENTIAMOCI”	Percorso con i cerchi: i bambini dovranno seguire le indicazioni delle frecce per uscire dal reticolo
2A	Vaiano Elisabetta	18/10/2024	AUTUNNO IN PIXEL ART	Riprodurre attraverso un codice dettato, un disegno sull'autunno su un foglio quadrettato

3A	Senatore Antonella Russo Marianna	Dal 14/10/2024 al 17/10/2024	IL LABIRINTO IN MOVIMENTO	Schede didattiche sull'orientamento; il labirinto di Alice; giochi in palestra; il labirinto umano in movimento
4 A	Sabatino Paola Sorrentino Rosanna	Dal 21 al 23 ottobre 2024	ODING IN OUR CLASSROOM	Attività di coding unplugged e con l'utilizzo delle tecnologie per favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, introducendo gradualmente le bambine e i bambini ai concetti fondamentali dell'informatica e alla logica della programmazione. L'attività saranno presentate in maniera interdisciplinare e sotto forma di gioco, per renderle particolarmente accattivanti.
5A	Masullo Anna	15/10/2024	ENCODE IMAGES AND COLOURS	Dopo aver condiviso le regole di codifica, gli alunni, divisi in piccoli gruppi utilizzeranno il codice esadecimale per codificare e decodificare un'immagine a colori.
1B	Russo Amalia	17/10/2024	“ORIENTIAMOCI”	Percorso con i cerchi: i bambini dovranno seguire le indicazioni delle frecce per uscire dal reticolo
2B	Fasolino Maria	17/10/2024	AUTUNNO IN PIXEL ART	Riprodurre attraverso un codice dettato, un disegno sull'autunno su un foglio quadrettato
3B	Senatore Antonella Russo Marianna	Dal 14/10/2024 al 17/10/2024	IL LABIRINTO IN MOVIMENTO	Schede didattiche sull'orientamento; il labirinto di Alice; giochi in palestra; il labirinto umano in movimento

4 B	Sabatino Paola Sorrentino Rosanna	Dal 23 al 25 ottobre 2024	CODING IN OUR CLASSROOM	Attività di coding unplugged e con l'utilizzo delle tecnologie per favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, introducendo gradualmente le bambine e i bambini ai concetti fondamentali dell'informatica e alla logica della programmazione. L'attività saranno presentate in maniera interdisciplinare e sotto forma di gioco, per renderle particolarmente accattivanti.
5B	Masullo Anna	15/10/2024	ENCODE IMAGES AND COLOURS	Dopo aver condiviso le regole di codifica, gli alunni, divisi in piccoli gruppi utilizzeranno il codice esadecimale per codificare e decodificare un'immagine a colori.

SCUOLA PRIMARIA EPITAFFIO

classe	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
I A	Iaccarino Maria Salerno Fiorangela	21 ottobre 2024	DI FIORE IN FIORE	Attività di coding unplugged con bee bot. L'apina seguirà un semplice percorso su reticolo, di fiore in fiore, per arrivare all'alveare
I B	Senatore Giovanna Salerno Fiorangela	21 ottobre 2024	DI FIORE IN FIORE	Attività di coding unplugged con bee bot. L'apina seguirà un semplice percorso su reticolo, di fiore in fiore, per arrivare all'alveare
II A	Della Monica Luisa	17 ottobre 2024	VIAGGIO NELLE EMOZIONI CON BEE BOT	Attività di coding unplugged con bee bot. Percorso con bee bot e trascrizione dei codici.
II B	Alfinito Cecilia	17 ottobre 2024	VIAGGIO NELLE EMOZIONI CON BEE BOT	Attività di coding unplugged con bee bot. Percorso con bee bot e trascrizione dei codici.

III A	Rispoli Adele	16 ottobre 2024	DIFFERENZIAMO	Attività di coding unplugged. Percorso motorio in circuito, organizzato per sensibilizzare alla raccolta differenziata.
III B	Cammarota Raffaella	16 ottobre 2024	DIFFERENZIAMO	Attività di coding unplugged. Percorso motorio in circuito, organizzato per sensibilizzare alla raccolta differenziata.
IV A	Alfano Stefania	18 ottobre 2024	MATEMATICA E CODING	Gli alunni saranno coinvolti in percorsi di movimento e percorsi sulla carta per trovare il perimetro di alcune figure geometriche stabilite dall'insegnante.
IV B	Alfano Stefania	18 ottobre 2024	MATEMATICA E CODING	Gli alunni saranno coinvolti in percorsi di movimento e percorsi sulla carta per trovare il perimetro di alcune figure geometriche stabilite dall'insegnante.
V A	Pisapia Patrizia	14 ottobre 2024	L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE E IL MARE	L'attività permette di esplorare il concetto di apprendimento automatico (<i>machine earning</i>), mediante l'addestramento dell'I.A. da parte degli studenti, che qui avviene insegnando a distinguere tra un pesce e gli altri oggetti.
V B	Capuano Anna	14 ottobre 2024	L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE E IL MARE	L'attività permette di esplorare il concetto di apprendimento automatico (<i>machine earning</i>), mediante l'addestramento dell'I.A. da parte degli studenti, che qui avviene insegnando a distinguere tra un pesce e gli altri oggetti.

SCUOLA PRIMARIA SAN GIUSEPPE AL POZZO

classe	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
IV A	Di Pierro Marisa Angrisani Lucia Luciano Mariagrazia	Dal 21 al 25 ottobre	IL CODING E LE NOSTRE AZIONI QUOTIDIANE	Attività di coding unplugged per introdurre gradualmente le alunne e gli alunni alla logica della programmazione con il codice a blocchi. Scrivere sotto forma di codice a blocchi una serie di istruzioni dettagliate e ordinate per descrivere un'azione quotidiana.

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

classe	Insegnante	data evento	titolo	breve descrizione
1A	Magliano Salvatore	16/10/2024	DALL'ALGORITMO AL CODING	Principi di programmazione, algoritmo e coding. Teoria e pratica per introdurre il pensiero computazionale.
1B	Magliano Salvatore	14/10/2024	DALL'ALGORITMO AL CODING	Principi di programmazione, algoritmo e coding. Teoria e pratica per introdurre il pensiero computazionale.

La Dirigente scolastica

Gabriella LIBERTI

documento firmato digitalmente ai sensi del c.d.

Codice dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa